

強制絶頂アユガル

ブランク・マジシャン・ガール
キコウヒイビッチコウ

第3試合



DOJIN
R18
成人向け

18歳未満の
購入・閲覧禁止

EMG
ATK/ 2000
DEF/ 1700

【魔法使い族】→【悪魔族】

YUGI
LP/8000



マスター！

ジット～

ブラック・
マジシャン・
ガール！

召喚！

フィールド魔法
発動する！

紳士達の
地下社交場！

BMG
ATK/2000
DEF/1700

闇BKR
LP/8000

※ブラック・マジシャン・ガール：以降「BMG」と記載。黒魔術師の弟子。本家でも自我をもって描かれる事が多い魔法少女。大勢の決闘者の性癖を捨じ曲げた全ての元凶。
※う…マスター…：彼女はこの決闘者に召喚される度に酷い目に遭っている(前作とかPixivとか参照)。一切の信頼は既に失われ諦めてるときにする目線である。
※フィールド魔法：雰囲気を変えたいのと、デュエリスト達がこのゲームを楽しむ為の仕込み。
※決闘者：BMGを召喚した頭ツンツンの決闘者の名は「YUGI」。対する決闘者の名は「闇BKR」くん。



*DNA改造手術：永続罠カード。発動時に種族1つを宣言して、以降、このカードが場に存在する限りはフィールド上の表側表示モンスターは宣言した種族に統一されるというもの。種族変更により特定種族効果を得るコンボで使うのが狙いのカードだけどデッキ事故の要因にもなりやすい為、あらかじめ種族を揃えたほうが良いというのがセオリーらしい。それでもあえて種族変更を入れるデッキはなかなか面白い展開を見せてくれる印象が強い。

攻撃…はせずに
ターンエンド！

ヴァンプ・オブ・
サキュバスを
召喚し効果発動！

このカードを
BMGに装備し
BMGを強制
守備表示にする！

そして
俺のメインフェイズに
サキュバスはBMG
の守備力を吸収する！

今後BMGには
拘束系の効果が
適応される！

俺のターン！

なーかー



*サキュバス：遊戯王でサキュバスにあたるカードが欲しいと思って探してたのですが、単純なワード検索だとサキュバスナイトしか居ないんですよねえ… そうして資料漁りを続けてたのですが、ヴァンプ・オブ・ヴァンパイアという超エロモンスターを見つけたのです。しかも効果もなかなかエロくて まるで憑りつくような装備系なんです。もうね…●●一●に私の王といって抱き着くミケラ様のようなものですよ。そんなヴァンプ様を勝手に変更したのが この子です。描いてるとき、「まほあこ」を見ながら作業してたので完全にイメージが引っ張られてます。コミカルに寄ってる調教者大好き！



※眷属の手：サキュバスに召喚された眷属の手。複数の手がBMGの全身を撫でまわし、ジワジワと欲情を高めさせる。

※悪魔族の尻尾：某漫画バイブルでも表現されている通り、サキュバス系悪魔族の尻尾はとても敏感です。

早々に弱点が尻尾であることがバレてたようです。このように直接的に手コキをされてしまっては…種族特効ダメージはキツいっすよねえ。

※すりすり：乳首を服の上からスリスリと摩擦する表現が最近のマイブームになっています。



※集団愛撫：愛撫の手の一つ一つが与える刺激は微量であっても、全身を延々と弄ばれ続けられれば、どんなに我慢強くても昂ってしまうものである。

次に田坂：実際のところ、少しづつ利潤は微減してしまつても、主身を延々と开れば続ければ、どんなに我慢強くても、必ずやういえは：さきゆうはヴァンボア・バーバイの派生で描いたので「不死族」であるという頭になつてゐたのですが

「いやいや、DNA改造術は悪魔族になってるやんけ」と描いた後に不死になりましたまあ不不死に関しては種族を活かせていないので

「あー、ひどい事で、おまえは死んでしまったんだよ。」
「うーん、死んでしまったんだよ。」
「うーん、死んでしまったんだよ。」



※闇のゲーム：ライフポイントを失うと身体の一部が間に飲み込まれたり実際の痛みを感じたり、負けてしまえば敗者は完全に間に飲み込まれてしまったりでなかなか物騒なゲームであるが、本誌では命の取り合いは形骸化し、本来は命の危険を伴う痛みすらも路上オナデュエルに利用されてしまっている。う、うーんと、これに関してやりたい事としては、同級生との飲み会での猥談みたいな空気なんでしょうねえ。あの頃に戻りたいんだと思います。大学生だった時のおかず嫁議論のような…今ではオンラインで手軽にはなりましたが

まさかしほに
こんなに神経が
集中してるなんて…

伏せカード
オープン！

BMG
ATK/ 2000
DEF/ 1400

俺のターン！

けほ…

俺のターン！

カードを1枚伏せ
ターンエンド！



ほわー

え…

BMGの守備力は
更に減少する！

対悪魔用拷問車輪！

自分の
メインフェイズに
効果発動！

※対悪魔用拷問車輪：対悪魔族用の永続罠カード。悪魔族の尻尾をハケ水車で責めるくすぐり装置。
某エロ漫画でも語られる通り、サキュバス系の尻尾には多くの神經細胞が通っており、触れただけでも彼女らは全身の力が抜け快楽を得てしまう程に敏感。
そんな弱点である尻尾をゴワゴワのハケで撫で続けられてしまっては、とても正気を保ってはいられないだろう。
なぜBKR君のデッキに悪魔族対策カードが入ってたかは不明



※尻尾の先端：女性の方が男性の7倍気持ちよく感じるというのはエロ知識業界では有名な話。
サキュバス系悪魔族の尻尾の先端はハート型の形状をしており、尻尾のなかで最も敏感な部位にあたる(ということにさせてほしい)。
恐らくこの部位は、男性に相当する例の部位の7倍感じるのだと思う(何を言ってるや)

けつけつけ：
ここでサッキュンの
効果を発動したら

自主規制

どうか…
ならば！

責め具を
増やそう…

永続トラップ！
イボ水車装置！

これで更に
B M G の守備力
減少は加速する！

俺たちは
どーなっちまう
んだろうな！



ちゅほん
ちゅほん

じょろ
じょろ

あー

あー

ブルブルブル

めだら

!!

!!

じょろ
じょろ

※イボ水車装置：水車を回す事でベルトコンベア上のイボが滑走し、股を擦り続ける調教装置。イボは尻から脇穴に食い込みクリを跳ね上げ、対象を休ませる事なく責める。

※サッキュン：僕の高校時代、TCGモンスターコレクション友達Aがサキュバス系のキャラクターを総じて「サッキュン」という愛称で呼んでたのが由来(ローカルな思い出話)

A君がサッキュンという愛称を使うようになった元ネタは「ぶよぶよ(魔道物語)」のサキュバスかららしい。

描いた後に検索したのだけど、普通にPixiv百科事典にサッキュンの項目ありましたね。別にローカルな話でもなかった。



*搗乳スペルリング：いつもの。彼女は今回も搗乳されてしまう。尚、搗乳カウンターを本誌では活かせていない（描いた後ですか…ヤッセマック）
もう気分と勢いで搣りましょう！搣りたいんです！

搾乳でも
ダメージ

魔法カード発動！
電気責めの付与！

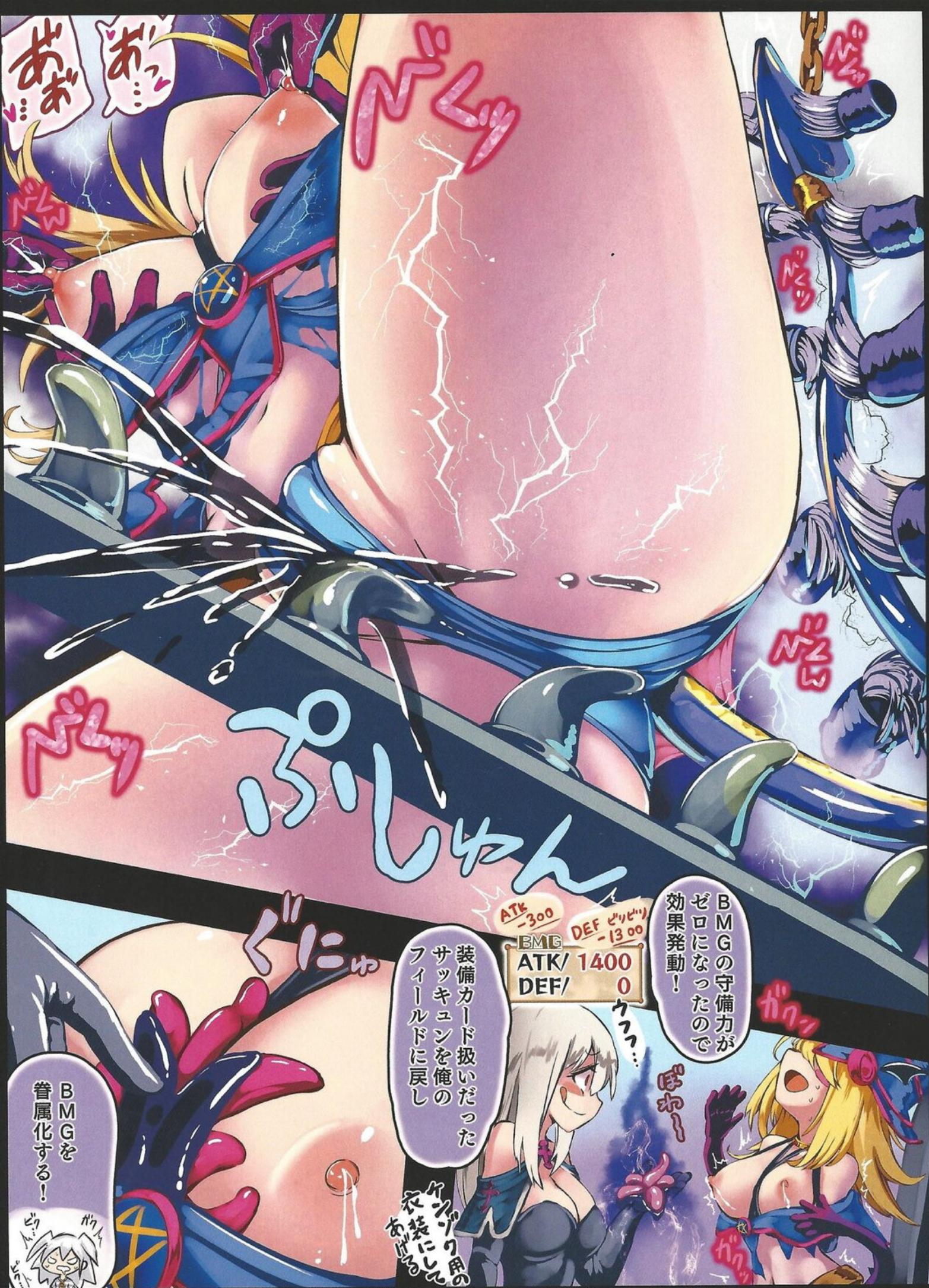


このターンBMGは
攻撃力・守備力の
減少量が2倍になる！

*電気責めの付与：ターン終了まで集団愛撫と対悪魔用拷問車輪とイボ水車にビリビリ電気責めの特性をエンチャントする魔法カード。

本音はただただ電気責めをしたいという欲求からきてますが、このページで守備力をガッツリ削りたいという狙いがここにはありました。

「守備力の減少量を2倍にする」…こんなカード実際にあるんかな。類似するカードがあるかどうかはちゃんと調査してません(どうか過失になりませんように…)



※ピリピリでの絶頂：イボ水車装置と尻尾責めをすることで実質、2つの性器を同時に責めている。そんなイメージです。

ここで電気責めは過剰な責めではないか…ちょっとここは悩みました。でも微量な電流なら…絶頂の先の絶頂を目指すならアリなのではないか。

あと搾乳&ピリピリ責めもやりたかったことではあります。まあ…我慢できないですよねえ。

※BMGの守備力：ゼロになってしましましたが破壊はされないようです。攻撃力はまだ残っているのでまだまだ…あと5ターンは母乳を絞れそうです。

俺は眷属化したBGMのコントロールを得る！

サツキュンは眷属化したBGMから守備力の代わりに

ふふふん！拘束モンスターのレベル減少でも当然フィールド効果は発動する！

BGMのレベルが1つ減る度にプレイヤーLPにもダメージが入る！

自主規制

「アガコレ」墓地送りじゃなーの？！



※眷属化：守備力ゼロになつたら吸血鬼（悪魔族化してます）の眷属にされてしまう。というのをやりたくて、守備力をガッツリ削りたかったのはこの為です。これまで装備カードとして振舞っていたカードが、守備力を吸収しきることで、自分のコントロールを奪ってしまうというのは、やってみたかったロマンなのですがなにせ、決闘者が真面目にプレイしないシコデュエルですので、この要素が活かされる事は無い模様。

うーん…これは…うーん…本誌の方向性とやりたかったことの相性が絶望的にアンマッチですね。真剣勝負でプレイヤーが杏子とかだったら活かせてたかも？



※触手スーツ化：触手の種を埋め込まれた衣服は徐々に内側から触手細胞へと変化していき触手スーツとなる。触手スーツはあつという間に全身を包むほどの成長を遂げ、悪魔族となり得た尻尾までも飲み込んでしまう。

触手は強烈な催淫効果のあるマゾヒズム粘液を大量に分泌しながら、全身を撫でまわしたり締め付けてくる。太く成長した触手は膣内まで侵入し膣奥をかき乱す。



愛液が
もれ出で
ますよ

いい気持
ち

ユゾビズム粘液で

※一本鞭：SMの定番だけど威力は強力。鞭で打たれれば触手スツツは吹き飛ぶけど自己再生するので問題ありません。
BMGはマゾヒズム粘液で鞭の痛みすらも気持ちよくなっていますが、跡が残るような怪我をさせないよう、調教者は適度な力加減で打つ必要があります。



※レベルダウン：これからBMGは毎ターン、レベルを吸収されることになります。
遊戯王でレベルが下がるってデッキコンセプトによってはメリットになりそうな気もしますが、本誌ではレベルが下がる度に気力が削られていくイメージで
BMGにはジワジワと限界のその先まで絶頂して欲しいなあと思います。



レベルダウン 300×6 ダメージ レベル $= -1800$
母乳 300×5 ダメージ $\times (\text{ATK} \text{切替}) = -1500$



*あとがき：デッキ切れまでサキュバスの効果は発動し続けるようです。もう吸収できるステータスは残ってませんが快楽に限界はないようなのでオッケーみたいです。
マスターデュエル方式だと操作しないまま制限時間切れ=タイムアウトを起こすと強制的に負けになります。
…が、なぜかこの闇のゲームでは違うルールが適応されてしまってるようです。ちなみにジャンタマで制限時間切れした場合はツモ切りになります(何

【あとがき】

本誌を手に取っていただき、ありがとうございました。

公園でなんのことやってたら当然こーなりますよねってオチです。杏子はヒロインになれないのか…(絶望)

前回、考え込みすぎてしまった結果、難解な同人誌になってしまったので

この反省を踏まえて、シンプルを目指して作りました。(いや、見返したらまだエロ本としては複雑か…)

見ての通りではあるのですが、本誌でやりたかった事…それは、とにかく尻尾責め系の装置を使いたい！です。

まんまToらぶる。でしたね(汗)。でもDNA改造手術をどうしても使いたかったんですよねえ。

あ…遊戯王本は出す度にツッコミに怯えてるのですが、指摘ができるような出来だったらずみません。(先に謝っときます)

最初は、調教役はサキュバスナイトでやろうと思ってたのですが、ヴァンプオブバンパイアにイラストと効果に

一目ぼれしてしまって、別モノとして描いてはいるのですがガッソリ影響を受けています。

まぁ、やってることは拷問車輪です…バリエーションなくてすみません。

でも…守備力をなんとか握りたい。攻撃力もレベルも…。

魔法・罠フィールドって各プレイヤーごとに5枠の容量があんですが(基礎ルールの話)

YUGIはDNA改造手術、イボ水車、搾乳スペルを展開…これだけでもう3枠使ってました。

これちょっと危なかったんです。

作業してた当時の自分は「流石に5枠を超えることはないだろう」と高を括ってカウントしておらず

計画性は全くありませんでした。なのでもうちょっとYUGI宣言で責め具を増やしてたらちょっと危なかった…

まぁ誤って6枠を使っちゃったとしても、5回目のポン(ウーマン)をしてしまう麻雀ドラマ(雀鬼)も実在するので

きっと許されるはず…はず…許されないかなぁ…。…あとがきは以上です。

夏コミはお疲れさまでした。

次回もどうぞよろしくお願ひします。



発行日：2024/8/12

サークル名：もなかうどん

作家名：モニカノ

Pixiv：242010

twitter：@monikanoid

mail：e3reefen@yahoo.co.jp

印刷：グラフィック

※無断転載複製を固く禁じます

※18歳未満の所持・閲覧を固く禁じます

